

Guilherme Tuchanski Rocha

Curitiba - PR | Celular: (41) 9 9776-8353

E-mail: guilherme.tuchanski@gmail.com | LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/tuchanski/> | GitHub: <https://github.com/tuchanski>

OBJETIVO: Estágio em Desenvolvimento de Software

RESUMO

Busco minha primeira oportunidade de estágio para aplicar conhecimentos em programação, ampliar habilidades em um ambiente profissional e contribuir com projetos desafiadores, alcançando altos padrões de qualidade.

HABILIDADES

Java | Spring Boot | HTML | CSS | JavaScript | Python | Flask | SQL | MySQL | PostgreSQL | Figma | Docker | Git | GitHub | Linux | Trabalho em Equipe | Comunicação | Resolução de problemas

IDIOMAS

Português Fluente | Inglês Avançado (EF SET C2 Proficient)

EDUCAÇÃO

Bacharelado em Ciência da Computação – PUCPR, 2023 - 2027

CURSOS RELEVANTES

HTML e CSS para Iniciantes - origamid, março de 2025

UI Design para Iniciantes - origamid, março de 2025

Java Completo Programação Orientada a Objetos + Projetos - Udemy, fevereiro de 2025

Estrutura de Dados com Java - loiane.training, junho de 2024

Spring Boot for Beginners - Amigoscode, maio de 2024

Fundamentos da Orientação a Objetos - balta.io, outubro de 2023

PROJETOS RELEVANTES

EasyLib | API de Gerenciamento de Biblioteca julho 2024 - outubro 2024

[Repositório GitHub](#)

A EasyLib é uma API para gerenciamento de bibliotecas pessoais, criada como um projeto pessoal e destinada a ajudar os usuários a organizar suas coleções de livros e gerenciar suas bibliotecas de forma prática e eficiente.

Atuação como responsável pela codificação dos modelos, repositórios, controladores e serviços do sistema utilizando Spring Boot. Responsável pela modelagem do banco de dados utilizando PostgreSQL.

Dino Zoo Tycoon | Jogo de Simulação outubro 2024 - Atual

[Repositório GitHub](#)

Dino Zoo Tycoon é um simulador de gestão de zoológico de dinossauros, focado no equilíbrio entre segurança, bem-estar e sucesso do parque. Foi destacado como o melhor projeto final da matéria de POO na PUCPR pela docente.

Atuação como responsável pela codificação dos modelos, repositórios, controladores e serviços do sistema utilizando Java. Contribuições com a interface utilizando Swing. Modelagem do banco de dados utilizando PostgreSQL.